

APLIKASI MODUL INTERAKTIF UNTUK TINGKAT SD TENTANG KEANEKARAGAMAN BUDAYA INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Hendy Pramana, Dhian Sweetania, ST, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Banyak manfaat yang bisa didapatkan dengan menggunakan komputer salah satunya yaitu untuk mendapatkan informasi, seperti yang penulis ingin buat didalam penulisan ilmiah ini yaitu membuat suatu aplikasi modul interaktif keanekaragaman budaya indonesia. Dalam modul ini terdapat penjelasan tentang kebudayaan Indonesia. Dilain sisi penulis melihat bahwa anak-anak adalah calon generasi penerus bangsa. Mereka nantinya akan menggantikan peran dan melanjutkan tugas-tugas pendahulunya, bukan hanya itu saja, diharapkan setiap generasi harus lebih baik dari generasi sebelumnya. Untuk membuat Modul ini penulis membuat struktur navigasi dan storyboard dengan menggunakan Macromedia Flash MX 2004 serta komponen-komponen lainnya yang mendukung proses pembuatan laporan sehingga dihasilkan suatu data yang dapat disajikan sebuah laporan.