

# PEMBUATAN PERMAINAN E-LEARNING "MOTHERBOARDZZEL SESI KEDUA" DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH PROFESSIONAL

8

Ika Aprilyaningtyas, Sulistyio Puspitodjati, SSi, SK

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash professional

Abstraksi :

Banyak sekali manfaat yang bisa didapatkan dengan menggunakan komputer untuk pendidikan melalui media permainan (game). Karena itu Penulisan Ilmiah ini mengembangkan permainan yang dapat membuat pengguna mengetahui cara merakit motherboard secara lebih menarik karena menggunakan tampilan animasi yang membuatnya lebih mudah untuk dipahami. Pembuatan permainan E-learning ini dibuat oleh tim yang terdiri dari tiga orang. Dimana permainan E-learning ini terbagi menjadi tiga sesi dan setiap orang akan mengerjakan satu sesi yang berbeda. Untuk sesi kedua merupakan sesi yang dikembangkan oleh penulis. Didalam sesi kedua ini penulis menyediakan dua buah gambar motherboard yang belum lengkap dan pengguna harus melengkapi motherboard tersebut dengan memilih salah satu objek kemudian memasangkannya kedalam tempat yang disediakan didalam motherboard tersebut dengan menggunakan mouse. Setelah itu pengguna dapat mengetahui hasil dengan cara mengklik tombol submit, jika objek yang terpasang berada pada tempat yang benar dan bernilai true maka objek tersebut akan mengeluarkan cahaya (blink-blink), namun jika objek yang terpasang bernilai false maka tidak akan mengeluarkan cahaya (blink-blink). Serta pengguna juga dibatasi oleh waktu yang dipilihnya. Selain itu, permainan E-learning tersebut merupakan sebuah tes untuk menguji daya ingat pengguna dalam perakitan motherboard karena sudah melewati sesi pertama. Dalam pembuatan permainan E-learning tersebut penulis menggunakan Macro- media Flash Professional 8 yang berbasis pada bahasa Pemrograman Berbasis Objek (OOP). Dan informasi yang terdapat pada penulisan ilmiah ini adalah informasi mengenai tata cara merakit motherboard dengan benar, mengetahui fungsi dari masing-masing perangkat yang di pasang, serta materi yang berhubungan dengan merakit motherboard. Tampilan yang diberikan berupa gambar, teks, dan sound dengan menggunakan teknik animasi

warna, teks dan tombol.