

GAME CENTENG ROBOT (LEVEL 1) MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH

Irwan Saputra, Sulisty Puspitodjati, SSi, SK

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash cs3

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini penulis membahas bagaimana membuat game Robot Game dibuat dengan menggunakan konsep pemrograman berorientasi objek (OOP). Software yang digunakan Macromedia Flash dengan menggunakan ActionScript sebagai penyelaras gerakan. Tujuan penulisan ini membuat shoot game. Metode penulisan yang digunakan membuat scenario game, menentukan tokoh game, mengumpulkan data, merancang game, pembuatan game. Hasil yang digunakan untuk presentasi berupa Game Centeng Robot (Level 1) dengan Robot sebagai karakter utama menembaki pesawat musuh. Selanjutnya jika robot tertabrak oleh pesawat musuh maka Robot akan hancur, dan jika telah mencapai point 10.000 maka Misi Game ini selesai.