

APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK TAMAN KANAK-KANAK MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Mukti Adi Putra, Drs. Edi Sukirman, MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic 6

Abstraksi :

Teknik pembelajaran menggunakan aplikasi komputer merupakan salah satu cara untuk mencapai tujuan yang lebih efektif dibanding belajar seperti biasa. Dengan APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK TAMAN KANAK-KANAK MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 ini, anak-anak akan lebih tertarik untuk belajar Bahasa Inggris, karena lebih menyenangkan dibanding belajar dengan buku. Apalagi objek-objek dalam aplikasi ini merupakan benda-benda di sekitar mereka, sehingga diharapkan mereka akan mudah untuk mengerti. Aplikasi ini dibuat semenarik mungkin agar dapat menarik minat anak-anak untuk mau belajar dan agar mereka tidak cepat bosan dalam belajar. Penulisan ilmiah ini akan membahas mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, membuat desain, dan penulisan kode program.