

MEMBUAT OBJEK-OBJEK SEDERHANA DENGAN MENGUNAKAN 3D STUDIO RELEASE 3.0

ADITYA HAWARI, ONNY MARLEEN, SKOM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2000

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Penggunaan teknologi komputer telah menjangkau semua aspek dalam kehidupan sehari - hari. Dengan semakin canggihnya komputer yang memiliki prosesor yang lebih cepat, perkembangan aplikasi juga berkembang semakin pesat pula. Aplikasi perbankan, bisnis, penelitian, kedokteran dan hiburan semakin memudahkan penggunaan komputer dalam menjangkau tugasnya. Demikian halnya dengan software animasi, hal ini ditandai dengan menjamurnya software animasi. Kemajuan teknologi di bidang animasi yang telah banyak kita rasakan dalam kehidupan sehari hari mendorong minat penulis untuk mencoba membahas tentang pembuatan objek objek sederhana dengan menggunakan program 3D Studio Release .