

APLIKASI VISUALISASI INFORMASI KENDARAAN BERMOTOR RODA EMPAT DENGAN MENGGUNAKAN SWISH V2.0

ADITYA NUGRAHA, TRISTIYANTI YUNITASARI, SKOM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : swish

Abstraksi :

Berdasarkan pengamatan penulis, maka penulis ingin membuat suatu bentuk penyajian informasi untuk melengkapi sarana promosi penjualan yang menggambarkan tentang kendaraan bermotor roda empat dengan memanfaatkan aplikasi multimedia. Aplikasi ini menampilkan jenis-jenis kendaraan yang diproduksi oleh Toyota dengan mengambil contoh tiga jenis tipe kendaraan yang dipromosikan, yaitu tipe Jip, tipe Sedan dan tipe Minibus. Visualisasi produk tersebut ditampilkan secara interaktif disertai dengan animasi. Untuk melengkapi sarana promosi penjualan diperlukan suatu program aplikasi sebagai media bantu yang mampu menyajikan keakuratan informasi produk yang ditawarkan. Program aplikasi yang digunakan adalah SWiSH v2.0. Program ini mampu menciptakan suatu aplikasi Multimedia dengan kualitas yang baik. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu sebuah badan usaha yang bergerak dibidang otomotif khususnya dalam meningkatkan volume penjualan.