

APLIKASI PELAJARAN MATEMATIKA UNTUK SEKOLAH DASAR DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

DIDIN ROSYIDIN, ROSNY GANYDJAYA, SKOM., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Berkembangnya sistem komputerisasi pada jaman globalisasi ini, sudah saatnya kita bisa memanfaatkan teknologi komputerisasi dalam berbagai bidang, dalam bidang pendidikan bisa kita terapkan teknologi komputerisasi bagaimana siswa dapat menjawab soal-soal matematika yang cepat dan dalam keahlian yang bervariasi, (level beginner dan advance). Penulis membuat aplikasi dengan menggunakan Visual Basic 6.0. untuk menjawab soal-soal operasi matematika. Dalam Metode yang dilakukan dengan melakukan studi pustaka, dan study lapangan yaitu dengan meminta alasan dan kesulitan yang dirasakan guru dan siswa sekolah dasar dalam mata pelajaran matematika. Aplikasi ini dibuat seperti game untuk anak yang masih duduk di bangku Sekolah Dasar (SD) dengan tujuan memberi rangsangan kepada anak untuk lebih giat dalam belajarnya khususnya pelajaran matematika dalam operasi (+, x, -, : dan +/-) dengan soal random. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan visual basic 6.0. Ssebagai tujuan akhir dari penulisan ilmiah ini adalah mengharapkan pendidikan anak sejak dini diharapkan lebih giat dan pemanfaatan teknologi khususnya komputer bisa lebih bermanfaat bukan cuma untuk orang dewasa buat anak kecilpun manfaatnya bisa dirasakan.