

PEMBUATAN MODUL INTERAKTIF PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK MENGGUNAKAN MACROMEDIA AUTHORWARE 7.0

Andi Prasetyo, Remi Senjaya, ST, MMSI.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Teknologi Industri, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia authorware 7.0

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menjelaskan tentang pembuatan modul interaktif yang diterapkan pada mata kuliah Pemrograman Berbasis Objek, yang bermaksud untuk mempermudah pengguna dalam mempelajari mata kuliah Pemrograman Berbasis Objek. Sebagai contoh adalah apabila kita memasukkan kata kunci, maka akan ditampilkan dengan cepat dimana letak kata kunci tersebut. Adapun tujuan dari penulisan ini adalah mengkomputerisasikan metode belajar yang digunakan pada saat ini dengan menggunakan fasilitas-fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Authorware. Kesimpulan dari penulisan ini adalah dengan menggunakan tool-tool yang terdapat dalam Macromedia Authorware dapat membuat suatu Modul Interaktif yang sangat membantu pemakai dalam proses belajar.