

APLIKASI PENDAFTARAN DAN PEMBAYARAN PADA SANGGAR SENAM ELITHA DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

DIANA SAFITRI, WAHYU KUSUMA R,ST,MT

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Komputerisasi telah berkembang hampir di segala bidang, diantaranya dalam hal kegiatan olah raga. Salah satu dari kegiatan tersebut adalah dalam hal transaksi pembayaran senam. Transaksi tersebut masih bersifat manual ini akan memakan waktu yang lama, tidak efektif dan tidak efisien. Untuk itu penulis ingin mengubah cara manual ini dengan komputerisasi. Untuk mempermudah pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0. Visual basic 6.0 adalah sebuah bahasa pemrograman komputer yang berasal dari bahasa pemrograman basic. Dengan bahasa pemrograman visual basic ini kita dapat membuat program-program yang menarik untuk dilihat dan fleksibel serta user friendly. Pada program aplikasi yang penulis buat terdiri dari form menu utama, form pendaftaran, form iuran perbulan, form daftar anggota dan form laporan.