

"APLIKASI PERMAINAN MERANGKAIHURUF MENGUNAKAN TURBOPASCAL 7.0"

DWI GUNTARTO, DYAH PRATIWI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : pascal

Abstraksi :

Penulisan ini mengambil masalah pada Permainan Merangkai Huruf. Tujuan Penulisan ini mencoba membuat aplikasi program Permainan Merangkai Huruf berbasis komputer secara sederhana. Pembuatan aplikasi ini melalui beberapa tahapan dari pembuatan rancangan (design) input, output dan flowchart serta pembuatan program. Hasil akhir yang penulis harapkan dapat lebih memahami teknik pemrograman dimasa yang akan datang.

