

PROGRAM APLIKASI KARTUN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 5.0

EDO MUALIM, IR.SRI WULAN RINDU RATIH,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi, macromedia flash

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah yang berjudul Program Aplikasi Animasi Kartun Menggunakan Macromedia Flash 5.0. Menciptakan aplikasi multimedia, dengan harapan dapat menarik minat seseorang untuk mencoba sesuatu hal yang baru yang berhubungan komputer berbasis multimedia. Dengan menggunakan fasilitas yang tersedia dalam Macromedia Flash 5.0, rancangan program aplikasi ini cukup menarik dan interaktif karena disertai dengan gambar-gambar animasi yang bagus dan dinamis. Maka disini juga akan dikemukakan bagaimana cara proses pembuatan suatu flash project. Penulisan ini ditujukan juga untuk memberikan gambaran-gambaran penjelasan mengenai suatu proses dalam memproduksi project yang berbasis flash.