

MODELLING PESAWAT JET MENGGUNAKAN TEHNIK LOW-POLYGON DENGAN 3DS MAX V5.1

EKO AMBARWANTO, THOMAS J. KAKIAY, IR, MSC

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : photoshop

Abstraksi :

âBerfikir dari yang mudah lalu kesukarâ, mungkin ungkapan ini sangat cocok bagi seorang animator pemula maupun professional, yang ingin membuat suatu modeling tiga dimensi, sebab sebelum seorang animator membuat objek dengan bentuk high polygonal, akan lebih baik jika seorang animator membuat objek dari low polygonal terlebih dahulu, setelah objek low polygonal terbentuk lalu dilakukan perubahan-perubahan melalui Modifier List atau tehnik lainnya agar objek terbentuk menjadi high polygonal. Oleh sebab itu penulis mencoba untuk membuat objek pesawat dari sebuah objek box secara low polygonal ke bentuk high polygonal dan dengan animasinya.