

# **APLIKASI MULTIMEDIA KOTA WISATA DI BUKIT TINGGI DENGAN MENGGUNAKAN ASYMETRIX TOOLBOOK 5.0**

**FERLY AKBAR, IRMA RACHMAWATI,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Multimedia adalah pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungkan teks, grafik, suara, gambar bergerak (video dan animasi) dengan menggabungkan link dan tool yang memungkinkan pemakai melakukan navigasi, berinteraksi, berkreaasi, dan berkomunikasi. Kelebihan utama multimedia adalah menarik indera dan menarik minat, karena merupakan gabungan antara pandangan, suara dan gerakan. Pemakaian multimedia sangatlah efektif. Multimedia dapat menjadi alat yang ampuh untuk pengajaran dan pendidikan serta dapat meraih keunggulan bersaing perusahaan. Dalam pembuatan aplikasi multimedia kota wisata di Bukittinggi ini, penulis menggunakan program Asymetrix Toolbook 5.0, yang merupakan sebuah perangkat lunak untuk membuat aplikasi authoring berbasis halaman atau buku.