

**MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN KATALOG
INTERAKTIF CLUB SEPAKBOLADENGAN
MENGUNAKAN APLIKASI ASYMETRIX TOOLBOOK
INSTRUKTUR VERSI 5.0**

HERY GUSWANDI, BUNAWAN.DRS

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Pada saat ini penggunaan komputer sangat diperlukan sebagai alat bantu dalam mengolah berbagai jenis data untuk berbagai keperluan manusia. Sehingga dapat lebih mempermudah pekerjaan manusia, menghemat waktu serta mengoptimalkan hasil yang diinginkan. Informasi yang ditampilkan komputer dapat disajikan dalam berbagai bentuk, salah satunya melalui multimedia. Multimedia dengan software seperti Asymetrix multimedia Toolbook 5.0 yang dirancang untuk penggabungan beberapa elemennya (text, gambar, suara, animasi dan video) lebih mengutamakan tampilan yang menarik. Aplikasi multimedia yang ditampilkannya lebih mendekati bentuk aslinya dan disajikan secara interaktif. Penggunaan software dan hardware yang sesuai merupakan bagian penting dalam proses pemrograman.