

APLIKASI MULTIMEDIA PARIWISATA DI JAWA BARAT DENGANMENGGUNAKAN ASYMETRIX TOOL BOOK II INSTRUCTOR

IRVAN HENDARTA SUMIRAT, JOKO PURNOMO,ST,MT

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia³

Abstraksi :

Untuk menggairahkan kembali industri pariwisata di Indonesia sangatlah perlu informasi yang mendukungnya agar menarik minat para pengunjung dan investor luar negeri maupun dalam negeri untuk mendatangi tempat pariwisata tersebut. Informasi ini disajikan dengan menggunakan komputer, karena dengan komputer pengguna dapat berinteraksi secara langsung dengan objek yang ingin dilihatnya, informasi ini berisikan tampilan â tampilan dari objek pariwisata tersebut yang disertai dengan keterangan â keterangan yang diperlukan Dalam pembuatan aplikasi ini penulis mempergunakan bahasa pemrograman Asymetrix tool book II instructor. Yang bisa menggabungkan berbagai elemen multimedia seperti suara, animasi, video, text dan dapat berinteraksi antara pengguna dengan komputer.