

ANIMASI DAN SIMULASI CARA KERJA MESIN 4 TAK DENGAN MENGGUNAKAN 3DS MAX 8.0

Dian Kurniawan, Ir. Fitri Sjafrina S., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : , animasi

Abstraksi :

Perkembangan teknologi komputer pada saat ini menjadi alat bantu kerja dan juga sebagai alat hiburan. Komputer sangat diperlukan bagi para pelajar sekolah kejuruan, tempat-tempat kursus, dan para pengajar. Dalam penggunaan komputer grafis dapat menghasilkan efek-efek yang di inginkan, diantaranya animasi dan simulasi. Yang mana nantinya dapat mensimulasikan bagian-bagian mesin kendaraan bermotor 4 tak. Untuk itu penulis ingin membantu dalam pembuatan cara kerja mesin kendaraan bermotor dengan menggunakan 3Ds Max 8.0. Sehingga para pengajar sekolah kejuruan dapat mengetahui isi dari mesin kendaraan bermotor 4 tak. Dengan memanfaatkan 3Ds Max 8.0 dalam animasi dan simulasi cara kerja mesin 4 tak akan terasa lebih efektif, sehingga sangat membantu para pelajar dan tempat-tempat kursus dalam mempelajari atau mempraktekkannya.