

PERANCANGAN PROGRAM PENGENALAN HURUF DAN TOMBOL KEYBOARD DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

IKA DEWI A, ENNY SUSANA, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Dalam era komputerisasi dewasa ini komputer merupakan salah satu media yang sangat penting. Hal ini disebabkan perkembangannya yang sangat pesat terutama di bidang pendidikan, oleh karena itu penulis melihat perlunya pendidikan anak dari sedini mungkin dalam melatih ketrampilan dan menambah pengetahuan mereka. Sebagai contoh, dalam belajar mengenal huruf biasanya melihat dari buku atau papan tulis tapi sekarang dengan adanya komputer maka kita dapat menggunakannya sebagai salah satu alternatif didalam dunia pendidikan. Banyak kelebihan dan manfaat yang didapatkan dengan menggunakan komputer didalam pendidikan anak karena gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif karena didalam program ini anak mulai diperkenalkan dengan penekanan tombol-tombol huruf yang ada pada keyboard dan penggunaan mouse. Dalam pembuatannya penulis menggunakan Multimedia Flash MX.