

PEMBUATAN PERMAINAN PUSH PUZZLE DENGAN JAVA MIDLET PADA PERANGKAT MOBILE

Iman Indra Rachmanto, Budi Utami Fahnun, Skom., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : java

Abstraksi :

Pada penulisan ilmiah ini penulis membahas penggunaan Java sebagai bahasa pemrograman yang sederhana dan mudah dipelajari namun dapat menunjukkan ketangguhan dalam setiap implementasinya. Salah satunya penggunaan Java pada perangkat bergerak (mobile), seperti handphone. Untuk membuktikanya penulis mencoba membuat sebuah aplikasi permainan Push Puzzle dengan menggunakan Java dan beberapa software pendukung lainnya seperti Wireless Toolkit. Diharapkan permainan ini dapat membuat para pengguna dan penggemar game bisa menikmati serta terhibur akan aplikasi ini.