

# **APLIKASI GAMES MEMORY DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIAFLASH 6 MX**

**KRESNA BUDI HARTANTO, ISNANIA,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Pembuatan games atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Disini penulis memakai program Macromedia Flash 6 MX untuk membuat suatu aplikasi permainan memory sederhana yang dijalankan pada Komputer. Program aplikasi games memory yang dibuat dengan menggunakan program Macromedia Flash 6 MX adalah sebuah program aplikasi permainan komputer yang menampilkan sejumlah kartu tertutup yang dapat dibuka oleh pemain. Tugas pemain yaitu membuka dan mencocokkan gambar kartu tersebut menjadi berpasangan, artinya mempunyai gambar yang sama. Penulis disini menginginkan pengguna atau pemain game memori ini adalah anak yang sedang mulai untuk berkembang, sebab game ini dapat melatih daya ingat seseorang. Interface yang menarik sangat dibutuhkan pada suatu game, karena dengan interface yang menarik pada suatu games dapat membuat seseorang dapat tertarik untuk mencobanya. Penggunaan Library dan Actionscript dalam pembuatan program ini merupakan fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Flash 6 MX untuk memudahkan pembuatan dan pengorganisasian file-file movie yang diperlukan dalam pembuatan games memory.