

APLIKASI PEMBUATAN GAME DUCKHUNT DENGAN MAROMEDIA FLASH MX 2004

MANNEKE MAILLUHU, M.KARYADI, ST.,MT

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : duck hunting, macromedia flash

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menggunakan software macromedia flash mx karena merupakan salah satu software yang sekarang ini telah memperoleh jumlah pengguna yang cukup besar dan mampu membuat animasi vector dan interaktivitas yang sangat menarik bagi pengguna animasi. Aplikasi game membuat fungsi komputer tidak hanya sebagai alat hitung dan pembuat laporan saja melainkan telah menjadi salah satu sarana hiburan. Hiburan yang dijanjikan dapat berbentuk hunting, merupakan salah satu sajian yang menarik dan digemari oleh berbagai kalangan dari mulai anak-anak sampai orang dewasa. Dengan didasari oleh hal tersebut diatas maka penulis membuat suatu program aplikasi game. Game ini diberi nama duckhunt, yang dapat menjadi sarana hiburan. Tujuan permainan ini adalah untuk membuat suatu permainan antara sipemain sebagai penembak dengan yang ditembak atau bebek, dimana karakter bebek termbak dan pemain mendapatkan nilai, sampai waktu yang ditentukan habis maka pemain diberikan nilai.