

PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN TUMBUHAN DIKOTIL DAN MONOKOTIL DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

INDRA NENI ANRYANI, RIYANTI S

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Tujuan penulisan ini adalah untuk mempermudah anak-anak Sekolah Dasar terutama untuk kelas 6 dalam mengenal jenis tumbuhan dikotil, monokotil, beserta manfaat dari tumbuhan tersebut. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Program Aplikasi ini terdiri dari 14 Scene, yaitu : Scene Opening, Scene Menu Utama, 5 Scene Monokotil, 5 Scene Dikotil, Scene Latihan, dan Scene profile. Pembuatan aplikasi ini melalui beberapa tahap. Tahap-tahap itu adalah Pembuatan Struktur navigasi. Struktur Navigasi yang digunakan adalah Struktur Navigasi Hirarki. Kemudian Pembuatan Storyboard mengenai aplikasi yang dibuat. Adapun kegunaan Storyboard adalah suatu gambaran singkat mengenai Aplikasi yang dibuat. Kemudian Pembuatan Rancangan tampilan dari setiap Scene. Dan yang terakhir adalah langkah pembuatan tampilan. Berdasarkan kuesioner yang telah dibuat didapatkan kesimpulan bahwa Aplikasi ini membantu Pembelajaran anak-anak Sekolah Dasar dalam mengenal tumbuhan Dikotil dan Monokotil.