

APLIKASI KAMUS BERGAMBAR INDONESIA DAN INGGRIS UNTUK ANAKANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

KARTIKA SARI, ENDAH KURNIASARI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Di era Globalisasi sekarang ini, pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang penting. Metode belajar mengenal dan mengingat kosakata menjadi pilihan utama untuk mengenalkan komputer kepada anak-anak. Aplikasi Kamus bergambar ini dapat digunakan sebagai salah satu sarana penunjang dalam proses pembelajaran bahasa asing khususnya bahasa inggris. Program multimedia yang digunakan untuk pembuatan aplikasi kamus bergambar ini adalah dengan menggunakan macromedia flash MX, dengan mendeskripsikan gambar, garis dan kurva sehingga ukurannya dapat disesuaikan tanpa mempengaruhi kualitas gambar tersebut. Untuk merealisasikan program ini, maka aplikasi programnya dibuat dengan menggunakan macromedia flash MX. Elemen yang digunakan adalah teks, gambar, dan suara.