

APLIKASI PENGENALAN ALAT TRANSPORTASI UNTUK ANAK USIA 1 SAMPAI 5 TAHUN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

MARLIA HASTUTI, IRFAN, SKOM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Tak dapat dipungkiri lagi bahwa kemajuan teknologi khususnya di bidang komputer telah sedikit banyak merubah kebiasaan hidup dan cara kerja kita sehari-hari. Salah satu contohnya, sebelum komputer banyak digunakan kita biasa menggunakan mesin tik dan sekarang hampir dapat dipastikan fungsi mesin tik telah dapat digantikan oleh komputer. Oleh karena itu penggunaan komputer tidak akan pernah berhenti dan akan selalu dibutuhkan seiring dengan kemajuan dari fungsi komputer itu sendiri. Penulis mengharapkan apa yang didapat oleh anak-anak sekarang harus lebih baik dari apa yang pernah penulis dapatkan sewaktu penulis anak-anak. Banyak kelebihan dan manfaat yang didapatkan dengan menggunakan komputer didalam pendidikan anak. Salah satu pendidikan pada anak satu sampai lima tahun dapat diberikan melalui aplikasi dalam bentuk animasi. Adapun pendidikan yang akan dibahas dalam penulisan ini adalah pengenalan alat transportasi darat, laut, dan udara pada anak, juga dilengkapi text dua bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris, dan dibuat berupa gambar bergerak dan suara. Dengan aplikasi tersebut disamping untuk pendidikan dapat juga dijadikan media bermain bagi anak agar anak tidak mudah bosan untuk mempelajarinya, dengan demikian dibuat dalam bentuk tampilan yang lebih menarik dan mudah untuk dimengerti. Seperti yang penulis coba buat didalam program ini dimana penulis mencoba memberikan alternatif lain bagi orang tua atau kalangan pengajar dalam menambah pengetahuan anak dengan media komputer. Gambar yang ditampilkan dapat lebih dinamis dengan menggunakan animasi dan dapat lebih interaktif karena didalam program ini anak mulai diperkenalkan cara menggunakan mouse.