

# **PEMBANGUNAN OBJEK 3D DAN TRANSFORMASI TERHADAPNYA DENGAN MENGGUNAKAN POV - RAY**

**Mirna Ratnawati, Luyung Dinaini, Skom, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : photo-realistic

Abstraksi :

POV-RAY menggunakan algoritma Ray-tracing dalam proses renderingnya. Ray-tracer membuat three-dimensional object, photo-realistic images. Ray-tracing akan membaca file text yang berisi informasi yang menggambarkan objek dan cahaya dalam scene dan meng-generate sebuah image dalam scene dari view point kamera. Ray-tracing bukanlah proses yang cepat, tetapi proses ini dapat memproduksi image yang berkualitas tinggi dengan realistic reflections, shading, perspective dan efek lain. Software ini belum banyak digunakan dan dikenal orang. Software ini sebenarnya bisa digunakan oleh semua kalangan. Namun, pengguna baru akan mengalami kesulitan dengan penggunaan command yang ada dalam POV-RAY. Untuk itu, diperlukan sedikit waktu untuk mempelajari command yang ada dalam POV-RAY. Dengan menggunakan POV-RAY, objek-objek baru 3D bisa dibentuk, seperti piring, buku, kursi, lampu hanya dengan menggunakan objek-objek primitive yang ada dalam POV-RAY seperti balok, bola, cincin, text dan kerucut.