

APLIKASI PERPUSTAKAAN AKOMM GLOBAL MEDIA DENGAN MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC

6.0

**NURMANSYAH HARRY WIBOWO, YOHANNES ARI
KUNCOROYAKTI SSOS**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : perpustakaan

Abstraksi :

Pemrograman untuk membuat suatu program aplikasi perpustakaan begitu banyak pada saat ini baik secara online maupun offline. Tetapi disini penulis membuat suatu program aplikasi perpustakaan hanya sebatas peminjaman, pengembalian, pencarian buku melalui menu search serta input kode buku di dalam perpustakaan AKOMM GLOBAL MEDIA secara offline . Aplikasi ini digunakan di lingkungan Mahasiswa AKOMM GLOBAL MEDIA agar Mahasiswa dapat dengan mudah melakukan peminjaman buku. Perpustakaan sebagai tempat informasi tanpa batas yang akan menuntun Mahasiswa mendapatkan ilmu pengetahuan yang sebelumnya sulit didapat kini dengan begitu mudah didapatkan.