

APLIKASI BELAJAR INTERAKTIF MENGENAI GEMPA MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

Putra Rizal Hippy, Oktaviani SKom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini dimaksudkan untuk membuat Aplikasi Pengenalan Gempa Menggunakan Macromedia Flash 8, dan PHP yang merupakan script untuk pemrograman berbasis server serta database MySQL yang dapat menyimpan data kuis. Informasi yang disampaikan seputar gempa tektonik, gempa tsunami dan pelumeran tanah. Aplikasi ini menggunakan elemen multimedia, yaitu gambar, teks, dan suara, yang dibuat semenarik mungkin agar mudah digunakan dan menyenangkan, sehingga pengguna tidak cepat jenuh didalam proses pengenalan. Penulisan ilmiah ini membahas mengenai cara pembuatan aplikasi pengenalan gempa untuk siswa, mulai dari struktur navigasi, perancangan storyboard, pembuatan aplikasi dengan menggunakan Flash 8, sampai dengan aplikasi ini dapat diimplementasi.