

APLIKASI PEMBAYARAN SPP SMU NEGERI I PAMULANG DENGAN VISUAL BASIC 6.0

RENDY HUTOMO PUTRA, FIKRI SALAEH, SKOM., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : vb

Abstraksi :

Aplikasi Pembayaran SPP ini dibuat untuk mempercepat proses pendataan pembayaran SPP yang masih dilakukan secara manual dan mengurangi resiko-resiko yang terjadi pada penyimpanan data pembayaran yang dilakukan secara manual. Pembuatan Aplikasi Pembayaran SPP ini dimulai dari gambaran umum SMU Negeri I Pamulang, kemudian perancangan database yang membahas ERD, guna mengetahui entitas dan atribut apa saja yang terlibat dalam proses pembayaran SPP, setelah mengetahui entitas dan atribut yang diketahui maka berikutnya membahas struktur database dan normalisasi. Tahap selanjutnya adalah merancang rancangan program yang terdiri dari : struktur program, rancangan input, rancangan output. Dengan melihat struktur program ini, diharapkan pembaca mendapatkan gambaran dari aplikasi Pembayaran SPP. Pengolahan data yang dilakukan secara komputerisasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan media penyimpanan database yang teratur pada Microsoft Access 2003. Diharapkan aplikasi ini dapat digunakan di sekolah-sekolah lain pada umumnya. Sebab komputer siap mengelola data yang diisikan kembali sesuai dengan kebutuhan.