

PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN 7 KEAJAIBAN DUNIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Roy Maradu Tambunan, Darmastuti, Skom, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Banyak manfaat yang bisa didapatkan dengan menggunakan komputer salah satunya yaitu untuk mendapatkan informasi, seperti yang penulis ingin buat didalam penulisan ilmiah ini yaitu mencoba memperkenalkan 7 keajaiban dunia dan memberikan informasi kepada anak-anak, remaja supaya mereka lebih mengetahui tentang macam-macam keajaiban yang ada didunia secara ringkas dan menarik karena menggunakan tampilan animasi yang membuatnya lebih mudah untuk dipahami. Informasi 7 keajaiban dunia yang terdapat didalam penulisan ilmiah ini adalah informasi sejarah keajaiban dunia, bandara negara, hotel negara, profil negara, peta, dan tips . Tampilan yang diberikan berupa gambar, teks, sound dengan menggunakan teknik animasi warna, bentuk, teks dan tombol. Jika dilihat dari segi pembuatannya, tidak begitu sulit karena dalam Macromedia Flash MX 2004 sudah terdapat fitur yang memudahkan dalam pembuatan tampilan seperti pada menu toolbox.