

PEMBUATAN APLIKASI TENTANG KEBUDAYAAN INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

SANDI NOPRIYADI, WINARSIH, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

sekolah dasar dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Pada saat sekarang ini prosedur pembelajaran yang sedang berjalan adalah prosedur dengan cara manual yaitu guruguru sekolah dasar selama ini lebih mengandalkan peta / atlas didalam pembelajaran mengenai kepulauan Indonesia. Prosedur manual seperti itu memang praktis akan tetapi masih memiliki banyak kelemahan antara lain siswa bias merasa jenuh dengan materi pembelajaran secara textbook. Dalam sebuah sekolah dasar sangat diperlukan suatu pembelajaran secara terkomputerisasi, penulis melihat bahwa hal ini untuk memperkenalkan dunia komputerisasi terhadap anakanak sejak dini, dengan demikian daya pikir seorang anak diharapkan lebih kreatif dan imajinatif, sehingga anak tersebut mempunyai daya pikir yang optimal nantinya. Pembahasan dimulai dari perancangan aplikasi menggunakan struktur navigasi, dan storyboard kemudian dilanjutkan dengan pembuatan halaman aplikasi dengan menggunakan Macromedia Flash MX.