

APLIKASI LATIHAN SOAL MATEMATIKA UNTUK ANAK SD KELAS 4 DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA AUTHORWARE 7.0

SITI SOLICHAH, REVIDA IRIANA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, dibuatlah Aplikasi Latihan Soal-soal Matematika Untuk Anak SD Kelas 4 Dengan Menggunakan Macromedia Authorware 7.0. Program ini dibuat dengan tujuan memudahkan para pelajar khususnya anak SD kelas 4, dalam belajar matematika. Aplikasi ini menggunakan elemen multimedia, yaitu gambar, teks, dan suara, yang dibuat semenarik mungkin agar mudah digunakan dan menyenangkan, sehingga pengguna tidak cepat bosan. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan aplikasi kumpulan soal matematika untuk anak SD kelas 4 mulai dari peta navigasi, perancangan storyboard, pembentukan elemen, penggabungan elemen sampai dengan publish, sehingga aplikasi ini dapat dijalankan. Pengguna akan langsung dapat menjalankan Aplikasi Latihan Soal-soal Matematika, dengan meng-click tombol menu pada tampilan menu utama.