

# **APLIKASI PANDUAN BELAJAR MENGENAL INTERNET UNTUK ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004**

**MAELANY SUPRAPTY, PIPIT DEWI ARNESIA, SKOM ,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Belajar mengenal internet sangat dibutuhkan dalam era globalisasi ini, sehingga pada masa yang akan datang anak-anak dapat menghadapi perkembangan jaman. Hal ini menjadikan banyaknya bermunculan metode belajar mengenal internet seperti buku khusus yang dirancang sebagai sarana untuk mempermudah mempelajari internet. Namun pada kenyataannya kebanyakan anak-anak merasa cepat bosan karena mereka lebih suka pada gambar-gambar yang bergerak. Oleh karena itu penulis ingin membuat aplikasi panduan belajar mengenal internet dengan macromedia flash mx 2004 dengan menyajikan tampilan yang menarik dan mudah dipahami, agar dapat menarik minat dan perhatian anak. Aplikasi ini berisi tentang pembelajaran dasar-dasar mengenal internet untuk anak-anak Sekolah Dasar yaitu usia 7 sampai 12 tahun, yang dilakukan secara interaktif dengan animasi serta suara yang menarik. Aplikasi ini terdiri dari empat bagian utama, yaitu mengenal internet, bermain dengan internet, elektronik mail (e-mail), memutuskan sambungan internet yang masing-masing terdiri dari beberapa pokok bahasan. Tujuan utama penulis adalah untuk menyediakan sarana pembelajaran pendidikan mengenal internet yang lebih inovatif dibandingkan media yang telah ada saat ini.