

MENGENALKAN DEVICE PC PADA ANAK MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 7.0.

Marfian Syah, Parno, Skom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx 7.0

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi macromedia dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash 7.0, dengan tujuan membantu anak dalam memperoleh ilmu tentang hardware (perangkat keras). Dengan memahami tentang komputer bagi anak sedini mungkin maka tidak heran kelak anak dapat merakit dan mengoperasikan sebuah PC dengan baik dan benar. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, membuat disain introduction, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pemrograman Action Script, pengujian sampai dengan compile, sehingga dapat dijalankan. Program ini hanya bisa dijalankan pada platform Windows.