

APLIKASI ANEKA HIDANGAN MASAKAN LAUT (SEAFOOD)MENGUNAKAN FLASH MX 7.0

Maya Puspita Ningrum, Irfan, Skom, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi macromedia dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash 7.0, dengan tujuan membantu bagi para ibu rumah tangga dan remaja putri untuk memahami, mempelajari dan memperoleh informasi tentang jenis-jenis aneka hidangan masakan laut (seafood) beserta cara pembuatan masakan dan bahan-bahan yang diperlukan. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, membuat perancangan aplikasi, pembuatan aplikasi, pemrograman Action Script, pengujian sampai dengan compile, sehingga dapat dijalankan. Program ini hanya bisa dijalankan pada platform Windows.