

PEMBUATAN GAME MAIDEN GEARS MENGGUNAKAN GAME ENGINE TRUEVISION3D

Muhammad Mirza, Anggraeni Ridwan SKom, MMSi.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi

Abstraksi :

Pada Penulisan Ilmiah ini penulis membahas tentang pembuatan dan pengembangan video game menggunakan visual basic dan game engine truevision3D . Penulis menggunakan bahasa pemrograman Visual basic dikarenakan dapat mudah dipelajari dan di implementasikan pada bahasa pemrograman lainya seperti C++ dan java . Game engine Truevision 3D juga di gunakan oleh penulis dikarenakan game enginenya . Pembahasan dimulai dengan membahas pembuatan game design setelah itu dilanjutkan tentang game engine , pembuatan program , pembuatan model 3D dan AI . Untuk melengkapi pembahasan di atas penulis memasukan gambar dan lampiran source code game Maiden Gears . Semua pembahasan dan penerapan berlandaskan teori Pembuatan Game, Game Design dan beberapa teori lainnya yang dianggap perlu.