

APLIKASI PENGENALAN SAINS DASAR UNTUK ANAK-ANAK MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

Nia Fahriani, Dyah Anggraini, SKom.,M.Eng.Sc

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx 2004

Abstraksi :

Aplikasi ini digunakan sebagai sarana bagi anak-anak untuk dapat mengenal beberapa benda langit yang ada di alam semesta sekaligus untuk mulai melakukan percobaan-percobaan dasar. Dalam penulisan ini penulis menggunakan Macromedia Flash MX. Program ini sangat mendukung pembuatan animasi, teks, suara dan mendukung format pembuatan program exe. Selain itu penulis juga menggunakan alat pendukung lainnya yaitu Swish Max dan Adobe Photoshop V7. Proses pembuatan aplikasi ini dibagi menjadi beberapa tahap. Tahapan ini dikerjakan secara berurutan sesuai dengan prosedur untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi. Tahap-tahap pembuatan aplikasi ini mulai dari struktur navigasi, storyboard, pengaturan rancangan, pembuatan animasi sampai pengaturan suara. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat lebih menarik perhatian atau minat belajar pada anak, sehingga pengetahuan mereka dapat bertambah tidak hanya dalam bidang tata surya itu sendiri tapi juga dalam bidang komputerisasi.