

PEMBUATAN APLIKASI GAMES MENGINGAT GAMBAR MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Rizal Hardiansyah, Fikri Saleh, SKom, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Tidak dapat disangkal lagi bahwa penggunaan Macromedia Flash MX kini sudah menjadi standar animasi yang semakin hari banyak dipergunakan baik dalam pembuatan web site maupun karya seni yang menggunakan aplikasi . Flash adalah salah satu software pembuat karya seni dan animasi - animasi yang bisa digabungkan dengan elemen bitmap tertentu. Pada saat ini aplikasi permainan yang ditawarkan oleh Windows biasanya hanya terdiri dari permainan kartu seperti Solitaire, Hearts dan FreeCell. Dalam hal ini penulis tertarik untuk menambahkan satu lagi aplikasi permainan under Windows yang berbasiskan Pertanyaan dan jawaban yaitu permainan mengasah otak yang biasa disebut dengan "Quisi". Untuk memberikan informasi penulis memerlukan suatu media informasi yang lebih efektif dan efisien bagi para penggunanya. Disini penulis menggunakan Macromedia Flash MX sebagai perangkat lunaknya.