

# **APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL SISTEM PENCERNAAN PADA TUBUH MANUSIA DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**ROY ELISA PASARIBU, IRA WINDARTI,SKOM.,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Bidang pendidikan memiliki kaitan erat dengan teknologi informasi. Untuk mempermudah dan memajukan dunia pendidikan yang terus maju dan berkembang, maka komputer pada saat ini telah dijadikan sebagai alat bantu untuk mempermudah dunia pendidikan. Biologi merupakan salah satu bidang studi yang dijadikan standar mata pelajaran untuk dipelajari bagi para siswa/siswi yang duduk dibangku Sekolah Menengah Umum (SMU), Khususnya Kls I. Macromedia Flash MX merupakan program grafis animasi standart proffesional untuk menghasilkan halaman web dan suatu tampilan aplikasi yang lebih menarik. Aplikasi pembelajaran Biologi ditujukan untuk kalangan siswa/siswi Sekolah Menengah Umum (SMU) yang hendak mengenal sistem pencernaan pada tubuh manusia melalui media komputer, sehingga dapat menimbulkan rasa semangat untuk mempelajari bidang studi Biologi yang mudah dimengerti melalui media komputer. Aplikasi ini pun bisa dijadikan salah satu metode pembelajaran yang menarik untuk bidang studi Biologi. Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas bagaimana membuat suatu aplikasi pembelajaran mengenal sistem pencernaan pada tubuh manusia yang sederhana dan menarik. Pembuatan aplikasi ini menggunakan program aplikasi Macromedia Flash MX, dan tentu saja aplikasi ini dapat dimodifikasikan dikemudian hari.