

APLIKASI PENDAFTARAN SISWA DAN PEMBAYARAN PADA SLTP HARJAMUKTI MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

RUDDY HARTANTO, BABY LOLITA, Skom MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 9789

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Penulisan ilmiah ini menjelaskan mengenai perancangan program aplikasi pendaftaran dan pembayaran siswa SLTP Harjamukti dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 disertai dengan diagram alur (flowchart), ERD, Normalisasi. Dalam penulisan ilmiah ini digunakan pula database dengan menggunakan program Visual Data Manager (VisData) yang telah terintegrasi pada program visual basic 6.0 itu sendiri. Terdiri dari 3 buah tabel Pendaftaran, bayar, biaya Dimana aplikasi ini dibuat dengan tujuan agar lebih memudahkan proses penerimaan siswa-siswi, dengan tidak mencatat secara manual dibuku bergaris / folio ataupun membutuhkan banyaknya kertas untuk mencatat data siswa yang mendaftar secara satu persatu. Dan aplikasi ini dirancang guna untuk menjaga data-data yang penting, jika sewaktu-waktu sangat dibutuhkan, serta untuk menghindari dari kerusakan-kerusakan yang disebabkan manusia atau sebab lainnya