

PEMBUATAN APLIKASI MENGENAL GAYA BELAJAR DAN PENGARUHNYA PADA GAYA KEPEMIMPINAN MENGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

Salman Farid, Imam Ahmad Tri Nugroho ST., MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Dewasa ini banyak orang tidak mengetahui bagaimana cara responden belajar dan pola pikirnya.. Sehingga responden tidak dapat menetapkan metode belajar yang paling efektif dan cara mengolah yang terbaik bagi responden, sehingga hasil yang didapat dari proses belajarnya maksimal. Dari situ juga dapat mempengaruhi berbagai bidang salah satunya gaya kepemimpinan. Aplikasi ini merupakan alat yang bisa membantu responden untuk memecahkan masalah tersebut yang ingin mengenal modalitas responden (cara belajar) dan juga pola pikir responden(cara mengolah) dengan model psikotes pilihan berganda. Dari sini pun responden mendapatkan banyak tips tips menarik seputar hasil tes yang telah responden jalani. Sehingga tips tips itu bisa menjadi alternatif responden yang merasa stagnat dengan cara belajar responden dengan berbagai bidang pekerjaan responden. Pembuatan aplikasi ini tidak terlalu sulit karena menggunakan bahasa visual basic 6.0 yaitu standar pemrograman visual yang dapat membuat aplikasi dengan cepat (RAD) dengan pembuatan listing program yang tidak terlalu banyak aturan yang mengikat.