

APLIKASI PENGENALAN AKSARA-AKSARA DASAR HURUF JEPANG DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

Yoddy Eriawan *, Margi Cahyanti, skom

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Banyak sekali manfaat yang bisa didapatkan dengan menggunakan komputer untuk pendidikan bahasa, seperti yang penulis ingin buat di dalam Penulisan Ilmiah ini yaitu mencoba memperkenalkan salah satu bahasa yang ada di dunia yaitu bahasa Jepang dan memberikan alternatif bagi kalangan orang awam dalam memberikan pengetahuan dan informasi singkat tentang bahasa Jepang secara lebih menarik karena menggunakan tampilan animasi yang membuatnya lebih mudah untuk dipahami. Informasi tentang aksara-aksara dasar dalam bahasa Jepang yang terdapat di dalam Penulisan Ilmiah ini adalah informasi mengenai bentuk huruf Hiragana dan Katakana, cara pelafalannya serta cara penulisannya. Tampilan yang diberikan berupa gambar, teks dan sound dengan menggunakan teknik animasi warna, teks dan tombol.