

PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN TEMPAT-TEMPAT WISATA DI DKI JAKARTA DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

YOHANA STEFANY, MARGI CAHYANTI, SKOM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Berkembangnya teknologi dapat digunakan sepenuhnya untuk mengembangkan sumber daya pariwisata di dunia ini. Dengan aplikasi ini, diharapkan objek wisata yang selama ini tidak dikenal dapat menarik minat masyarakat untuk mengunjunginya. Objek wisata di dalam Penulisan ini tidak hanya berupa hiburan semata, tetapi juga merupakan pengetahuan tentang sejarah perjuangan bangsa Indonesia khususnya sejarah masyarakat yang berdomisili di kota Jakarta ini. Informasi di dalam aplikasi ini diperuntukkan untuk semua kalangan di dalam masyarakat. Dalam aplikasi ini menyajikan tampilan yang menarik dengan gambar, teks yang telah dibuat dalam bentuk animasi. Aplikasi ini juga didukung dengan suara dan video untuk membantu pemahaman dalam aplikasi ini. Aplikasi ini dirancang dengan aplikasi macromedia Flash 8 di dalam sistem operasi Windows xp.