

APLIKASI PENGENALAN BUAH DAN SAYURAN UNTUK ANAK USIA 6 TAHUN KE BAWAH MENGGUNAKAN FLASH MX 2004

YUNITA, FIKRI SALEH, S.KOM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash mx

Abstraksi :

Aplikasi ini berisi tentang pembelajaran Pengenalan Buah dan Sayuran untuk anak-anak, yang dilakukan secara interaktif dengan animasi yang menarik serta dilengkapi efek suara (sound) yang dapat mempermudah pemahaman anak. Aplikasi ini terdiri dari dua bagian, yaitu pengenalan buah dan pengenalan sayuran. Serta dilengkapi latihan-latihan soal yang dapat membantu anak dalam proses pengenalan Buah dan Sayuran. Tujuan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat menarik minat anak-anak untuk belajar mengenali manfaat Buah dan Sayuran sejak dini, memudahkan anak-anak memahami komputer sehingga anak-anak dapat bermain sambil belajar, dan memberi kemudahan bagi guru dan orang tua dalam mengenalkan Buah dan Sayuran. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program Aplikasi Macromedia Flash MX 2004 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi.