

# **APLIKASI MEWARNAI UNTUK TAMAN KANAK-KANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8**

**Anas Wibowo, Dyah Pratiwi, SKom, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash 8

Abstraksi :

Di era teknologi, pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang sangat penting. Sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri bahwa komputer mempunyai peranan penting di dalam berbagai bidang, salah satunya adalah bidang pendidikan. Sekarang ini mutu pendidikan tidak tergantung dari pelajaran di sekolah saja, rasa keingintahuan anak akan timbul jika ia menemukan sesuatu hal yang baru dan ada kecenderungan ingin mencoba hal tersebut, pada saat itulah seorang anak perlu bimbingan yang tepat. Kemampuan reseptif mendengarkan atau menyimak, terkait dalam pelajaran berbicara, membaca dan wacana yang mencakup apresiasi sastra, sangat perlu mendapat perhatian khususnya dalam mendidik anak-anak. Penulisan ilmiah ini bertujuan untuk membuat media pembelajaran alternatif yang dapat digunakan anak-anak, khususnya siswa Taman Kanak-Kanak dapat mengenal warna, angka 1 sampai 10, dan huruf abjad.. Selain itu, aplikasi ini juga dapat membuat anak sedini mungkin mengenal dan menggunakan komputer. Dalam penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Macromedia Flash 8 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi. Metode yang digunakan penulis yaitu dengan menggunakan studi pustaka dengan membaca, mempelajari, mengumpulkan data mengenai Macromedia Flash 8 dan yang berhubungan dengan materi penulisan.