

APLIKASI PEMBELAJARAN BONEKA DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR MX 2004

BAYU JAKA SAMPURNA, ANGGREANI RIDWAN S.KOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : aplikasi, boneka, director mx

Abstraksi :

Pada penulisan ilmiah ini penulis membahas mengenai informasi pembuatan boneka dengan menggunakan macromedia director. Pembahasan dimulai dengan memperkenalkan apa saja yang akan di dapatkan dari informasi yang di berikan. Pembahasan mengenai cara pemakaian informasi sengaja di permudah, yang semata-mata untuk mempermudah dalam pemakaiannya. Untuk memperjelas mengenai konsep informasi, pada bagian berikutnya penulis menjelaskan pembuatan informasi dengan macromedia director serta perintah-perintah yang ada di dalamnya. Semua pembahasan dan penerapan berlandaskan pada informasi yang terdapat dari internet, majalah atau sumber informasi lainnya. Juga disertakan landasan teori mengenai konsep dasar animasi dan movie dan beberapa penjelasan yang dianggap perlu. Daftar Pustaka (2000 2007)