

APLIKASI AGENDA KEGIATAN THE JAK MANIA DAN PERSIKA PADA PONSEL MENGGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION (J2ME)

M. YUNUS DIANDRA, Yulia Eka Praptiningsih, Skom.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2010

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : java 2 micro edition (j2me)

Abstraksi :

Pada dasarnya ponsel diciptakan dan disempurnakan untuk mempermudah komunikasi yang dilakukan oleh manusia. Dalam hal ini juga harus disadari bahwa ponsel saat ini juga digunakan sebagai alat serbaguna untuk mengolah data , menjadi agenda , hiburan , dan lain lain data dengan menggunakan aplikasi aplikasi yang ada di dalamnya yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman yang bermacam-macam Sun Microsystem yang mengembangkan bahasa pemrograman java sebagai bahasa pemrograman yang multiplatform mempunyai edisi yang spesifikasinya untuk perangkat MIDlet atau perangkat komunikasi bergerak yaitu Java 2 Micro Edition (J2ME), yang telah banyak digunakan pada alikasi-aplikasi ponsel pada berbagai pabrikan karena sifat bahasa pemrograman java yang sederhana dan tangguh, yang bisa dijalankan pada berbagai piranti. The Jak mania sebagai salah satu kelompok supporter sepak bola terbesar di Indonesia yang anggotanya selalu bertambah setiap tahunnya, selalu mempunyai agenda kegiatan baik menonton pertandingan, atau kegiatan lainnya. Setiap musim liga Indonesia yang baru, anggota selalu menginginkan jadwal pertandingan dan jadwal kegiatan dari The Jak Manianya sendiri yang praktis dan tidak mudah hilang ataupun rusak seperti pada kertas biasa . Melihat permasalahan tersebut maka Java 2 Micro Edition (J2ME) sebagai bahasa pemrograman digunakan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut, dengan membuat sebuah aplikasi pada ponsel setiap anggota The Jak Mania yang berfungsi sebagai agenda untuk satu musim liga yang berisikan jadwal pertandingan Persija dan kegiatan selama satu musim kompetisi dan dibagikan setiap awal musim ,.