

APLIKASI PENGENALAN 7 KEAJAIBAN DUNIA MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

MAYA SITA, IMAM AHMAD TRINUGROHO,ST,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Banyak sekali orang yang kurang mengenal 7 Keajaiban Dunia yang terbaru saat ini. Oleh karena itu, penulis membuat sebuah sarana pembelajaran yang bertujuan untuk mengenalkan 7 Keajaiban Dunia saat ini bagi semua kalangan. Aplikasi Pengenalan Tentang 7 Keajaiban Dunia Menggunakan Macromedia Flash 8 ini dibuat sebagai sarana pembelajaran bagi pengguna baik kalangan siswa atau di kalangan umum. Di sini penulis ingin memperkenalkan tentang sejarah bangunan, negara asal, dan gambar dari bangunan-bangunan dari 7 Keajaiban Dunia tersebut. Program aplikasi yang dibangun dengan menggunakan Macromedia Flash 8 ini dirancang agar dapat memberikan suatu ketertarikan kepada user untuk mengetahui informasi tentang 7 Keajaiban Dunia yang disajikan secara interaktif dengan gambar dan animasi yang dinamis serta dilengkapi dengan tombol-tombol sehingga tampilan informasinya dapat menjadi lebih menarik dan mudah dipahami.