

PEMBUATAN APLIKASI PERMAINAN "MEMORY NUMBER" DENGAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

MURNIASIH, KARMILASARI, SKom.,MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : visual basic

Abstraksi :

Permainan Memory Number merupakan permainan untuk melatih daya ingat. Pada permainan ini aturan yang digunakan cukup sederhana. Pemain cukup mengingat-ingat angka-angka yang ditampilkan secara acak pada bidang kotak permainan. Permainan ini membutuhkan kecepatan daya ingat, jadi bagi pemain yang memiliki daya ingat dan daya respon yang paling baik maka pemain itu yang akan cepat menyelesaikan permainan tersebut. Permainan ini mempunyai 3 level yaitu beginner, medium, dan Expert. Aplikasi permainan ini juga mudah untuk dioperasikan karena berupa file executable yang dapat langsung dijalankan. Pembuatan aplikasi permainan Memory Number ini menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0. Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang cukup populer dan mudah untuk dipelajari. Microsoft Visual Basic 6.0 menyediakan fasilitas yang memungkinkan untuk menyusun sebuah program dengan memasang objek-objek grafis dalam sebuah form. Selain itu Visual Basic 6.0 juga menawarkan berbagai kemudahan dalam mengelola sebuah database. Dengan kelebihan-kelebihan yang dimiliki Microsoft Visual Basic 6.0, maka pembuatan aplikasi permainan Memory Number menjadi lebih mudah