

# **MEMBUAT APLIKASI KAMUS BERGAMBAR MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0**

**Parulian Stevenly Sarjono, Diah Elia Hikmah, SSi, MMSi**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash 8

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat aplikasi Kamus Bergambar dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Flash 8.0, dengan tujuan mengajarkan anak-anak khususnya yang masih seumur TK atau playgroup mengenai cara membaca suatu kata benda dalam bahasa Indonesia dan Inggris serta membantu mereka di dalam memperkaya perbendaharaan kata. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, pembentukan elemen, penggabungan elemen, pemrograman ActionScript, pengujian sampai dengan compile, sehingga dapat dijalankan. Penggunaan Library dan Actionscript dalam pembuatan program ini merupakan fasilitas yang telah disediakan oleh Macromedia Flash 8.0 untuk memudahkan pembuatan dan pengorganisasian file-file movie yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi Kamus Bergambar.