

APLIKASI PEMBELAJARAN TEHNIK DASAR BOLA BASKET DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Robin Erickson, Drs. Edi Sukirman, MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash

Abstraksi :

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi pada umumnya dan komputer pada khususnya sangatlah cepat dan pesat perkembangannya. Biasanya hal ini disajikan melalui berbagai media, salah satunya dalam bentuk multimedia. Multimedia sendiri adalah suatu jenis perangkat lunak yang merupakan gabungan dari teks, gambar, suara, video dan animasi yang ditampilkan secara interaktif. Adapun tujuan dari penulisan ini adalah membuat aplikasi berbentuk animasi menarik yang dapat digunakan disemua kalangan, baik dewasa maupun anak-anak yang diharapkan bisa membantu dalam memahami tehnik dasar permainan bola basket. Di dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan Macromedia Flash MX sebagai software dalam pembuatan aplikasi ini, dan swishmax sebagai aplikasi pembantu dalam pembuatan suara, swift3d sebagai aplikasi pembantu dalam gambar / video.