

PEMBUATAN APLIKASI ANIMASI PENGENALAN TENNES BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK- ANAK USIA SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN FLASH MX, SWISHMAX DAN PHOTOSHOP CS2

ROZA NOFIANTI PUTRI OSMAN, Romdhoni Susiloatmadja, SPd.,

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Pendidikan mengenai belajar bahasa inggris kepada anak sangatlah penting. Cara penyampaian oleh para orang tua dan guru yang kurang menarik dapat membuat anak- anak malas dan cenderung memilih untuk bermain atau melakukan sesuatu yang menurut mereka menarik baik diluar ataupun didalam rumah. Dengan adanya aplikasi animasi multimedia dapat membantu para orangtua mengatasi hal tersebut. Dengan adanya multimedia, sebuah aplikasi dapat dibuat lebih menarik dari segi suara, gambar, animasi, text dan lain lain yang tidak membuat anak anak merasa bosan dengan cara penyampaian pendidikan yang monoton. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan aplikasi dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat disain antarmuka, pembentukan elemen, penggabungan elemen, dan pemrograman ActionScript.